

Prominence II: Hasturian Era

Instrukcja gracza — serwer prywatny fimson.pl

Całość zajmie ci jakieś 20 minut, z czego 15 to pobieranie w tle. Nie musisz się znać na modach — wystarczy zrobić po kolei to, co niżej.

mc.fimson.pl

Zanim zaczniesz — dwie rzeczy:

- Potrzebujesz **kupionego Minecrafta** (konto Microsoft). Serwer sprawdza konta i wersje pirackie nie wejdą.
- Podaj właścicielowi serwera **swój dokładny nick** — bez wpisania na listę nie wejdiesz, nawet z poprawnie zainstalowanym modpackiem.

Krok po kroku

1 Zainstaluj Modrinth App

To darmowy launcher, który sam ogarnia mody. Pobierz go z modrinth.com/app, zainstaluj i zaloguj się swoim kontem Microsoft (tym samym, na którym masz Minecrafta).

Masz już Prism Launcher albo CurseForge? Możesz zostać przy nich — dalsze kroki działają tak samo, tylko modpack instalujesz z pliku `.mrpack`.

2 Zainstaluj modpack — dokładnie w tej wersji

W Modrinth App wejdź w **Discover**, wyszukaj *Prominence II Hasturian Era* i otwórz stronę modpacka. Zanim klikniesz Install, **rozwiń listę wersji i wybierz**:

Wersja modpacka	4.0.1hf
Minecraft	1.20.1
Loader	Fabric

Wersja musi się zgadzać co do znaku. Nowsza ani starsza nie wejdzie na serwer — zobaczysz komunikat o niezgodności modów. Jeśli launcher sam zaproponuje aktualizację, **odmów**, dopóki właściciel serwera nie powie, że zaktualizował serwer.

Pobieranie to około **400 MB** plus kilkaset modów. Zrób sobie kawę.

3 Uruchom modpack raz i wyjdź

Kliknij **Play** i poczekaj, aż dojdiesz do menu głównego gry. Pierwsze uruchomienie trwa kilka minut — gra buduje sobie pliki modów. Gdy zobaczysz menu, **wyjdź z gry**.

Ten krok tworzy katalogi, do których w następnym kroku trafią dodatki. Bez niego instalator nie miałby gdzie ich położyć.

4 Kliknij dwa razy w **ZAINSTALUJ.bat**

To plik z paczki, którą dostałeś. Sam znajdzie twoją instalację Prominence II i:

- wgra **Distant Horizons** — mod, dzięki któremu widzisz świat na setki chunków bez spadku płynności,
- doda **serwer do listy w grze**, żebyś nie musiał przepisywać adresu.

Windows pokaże ostrzeżenie („Windows chronił twój komputer”). To normalne dla plików pobranych z internetu. Kliknij **Więcej informacji** → **Uruchom mimo to**.

Jeśli instalator nie znajdzie instancji, wróć do kroku 2 — modpack nie jest jeszcze zainstalowany.

5 Ustaw pamięć dla gry

W Modrinth App: **Settings** → **Java & Memory** (albo w opcjach samej instancji). Ustaw pamięć według tego, ile masz w komputerze:

RAM w komputerze	Przydziel grze
8 GB	4 GB (4096 MB)
16 GB	6 GB (6144 MB)
32 GB i więcej	8 GB (8192 MB)

Więcej nie znaczy lepiej. Przydzielenie grze prawie całego RAM-u sprawia, że system zaczyna się dławić i gra tnie bardziej, nie mniej. Nie przekraczaj połowy tego, co masz.

6 Wejdź na serwer

Uruchom grę → **Multiplayer**. Serwer **Prominence II — fimson.pl** jest już na liście. Kliknij dwa razy i graj.

Gdyby go nie było, dodaj ręcznie przez **Add Server**:

Server Name	Prominence II — fimson.pl
Server Address	mc.fimson.pl

Distant Horizons — czyli skąd ten widok po horyzont

Serwer liczy świat w promieniu 8 chunków wokół każdego gracza. To celowe: dzięki temu serwer nadąża nawet przy ośmiu osobach naraz. **Distant Horizons rysuje resztę u ciebie**, z uproszczonych brył terenu, których serwer nie musi w ogóle liczyć. Efekt: widok na setki chunków przy kosztach, których serwer nie ponosi.

Ustawienia w grze

Wejdź w **Opcje** → **Distant Horizons** i ustaw:

Ustawienie	Wartość	Dlaczego
Render Distance (DH)	128	Widok „po horyzont”. Masz mocny komputer? Podbij do 256.
Quality Preset	Medium	Rozsądny kompromis. Low, jeśli gra tnie.
CPU Load	Low Impact	Generowanie widoku nie kradnie klatek w trakcie gry.

A w **zwykłych Opcjach** → **Grafika** ustaw **Render Distance na 8—12** chunków. To nie jest pomyłka: normalny zasięg ma być mały, bo cały daleki widok bierze na siebie Distant Horizons. Ustawienie tu 32 chunków tylko zabierze ci klatki i nic nie doda.

Pierwsze minuty wyglądają dziwnie — świat w oddali jest pusty i doczytuje się kawałkami. Distant Horizons buduje sobie mapę terenu w trakcie gry. Po jednej, dwóch sesjach okolica bazy będzie się rysować od razu przy wejściu.

Grasz z shaderami? Distant Horizons działa z Iris, ale daleki teren będzie bez tekstur — jednolite bryły w kolorach biomu. Tak to na razie działa po stronie Iris. Jeśli ci to przeszkadza, wybierz jedno: shadery *albo* daleki widok.

Katalog „opcjonalne-na-wlasne-ryzyko”

Jest tam **Nvidium** — mod dający dodatkowe klatki na kartach NVIDIA. Nie wrzuciłem go do głównej paczki z dwóch powodów: został napisany pod starszą wersję Sodium niż ta w naszym modpacku, i **wyłącza shadery**. Jeśli masz NVIDIĘ, nie używasz shaderów i chcesz spróbować — skopiuj ten plik do katalogu `mods` swojej instancji. Gra przestanie startować? Skasuj go i wróci do normy.

Zanim spróbujesz wejść — sprawdź IPv6

Ten serwer jest dostępny wyłącznie po IPv6. To nie kaprys: dostawca internetu właściciela serwera nie przydziela publicznego adresu IPv4, więc innej drogi po prostu nie ma.

Sprawdzisz to w dziesięć sekund — wejdź na

test-ipv6.com

. Liczy się jedno zdanie na zielono: „**You have IPv6**”. Ogólny wynik w punktach nie ma tu znaczenia.

- **Masz IPv6** — nic więcej nie robisz, wchodzisz normalnie pod

mc.fimson.pl

- **Nie masz** — Twój dostawca go nie włączył i sam tego nie obejdziesz. Zadzwoń do niego i zapytaj o IPv6; bywa, że to jedno kliknięcie po ich stronie. Jeśli odmówią — napisz właścicielowi serwera. Jest plan awaryjny, ale wymaga zainstalowania u ciebie dodatkowego programu.

W Polsce IPv6 ma mniej więcej co piąty użytkownik i zależy to prawie wyłącznie od dostawcy. Orange, Vectra i sieci kablowe dawnego UPC — zwykle tak. Netia, Plus, T-Mobile i internet mobilny Play — zwykle nie.

Gdy coś nie działa

Objaw	Co zrobić
„Connection timed out” mimo działającego serwera	Najprawdopodobniej nie masz IPv6 — sprawdź na test-ipv6.com . . Patrz sekcja wyżej.
„You are not white-listed on this server”	Twojego nicku nie ma na liście. Napisz właścicielowi — podaj nick <i>dokładnie</i> tak, jak wygląda w grze, z wielkimi literami.
Długa lista brakujących modów przy wejściu	Masz inną wersję modpacka niż serwer. Sprawdź w launcherze, czy to 4.0.1hf . Najczęściej winna jest automatyczna aktualizacja.
„Connection refused” / „Nie można połączyć”	Serwer jest wyłączony albo trwa restart. Zapytaj właściciela, zanim zaczniesz cokolwiek przeinstalowywać.
„Unknown host” / „Nieznany host”	Twój komputer nie potrafi rozwiązać adresu. Spróbuj wpisać zamiast niego adres zapasowy — drugi wpis na liście serwerów.
Gra się wywala przy starcie	Najpierw usuń mody dodane ręcznie (Nvidium). Jeśli nie pomoże — skasuj Distant Horizons. Jeśli dalej nie działa, przeinstaluj modpack w launcherze.
Wszystko tnie	Po kolei: zmniejsz Render Distance do 8, ustaw DH Quality na Low, sprawdź przydzieloną pamięć z kroku 5, wyłącz shadery.
Wywala z „Out of memory”	Za mało pamięci przydzielonej grze — wróć do kroku 5. Jeśli już masz zalecaną wartość, zmniejsz zasięg Distant Horizons.

Zgłaszasz problem właścicielowi? Napisz: swój nick, co dokładnie zrobiłeś, pełną treść komunikatu błędu i wersję modpacka z launchera. Z tym da się pomóc w pięć minut — bez tego zaczyna się zgadywanka.

